



Excel VBA niveau 1

Durée : 3 jours, soit 21 heures – Délai d'accès : moins de 30 jours

PUBLIC

Toute personne souhaitant développer des applications en VBA Excel.

L'accessibilité des formations dispensées par La Clef Numérique est garantie pour tout public en situation de handicap.

PRE-REQUIS

Obligatoire : Connaissance de l'environnement Windows.

Recommandé : Avoir une très bonne connaissance d'Excel. Avoir suivi la formation « Excel automatiser par les macros » est un plus.

OBJECTIFS

- Développer des applications complètes mettant en œuvre le langage de programmation VBA
- Être capable d'utiliser les instructions et les objets
- Savoir créer des boîtes de dialogue
- Pouvoir gérer les erreurs d'exécution.

METHODES PEDAGOGIQUES

Pédagogie interrogative et participative. Alternance d'exposés théoriques et d'exercices pratiques.

VALIDATION DES ACQUIS

Les acquis sont validés au fur et à mesure de la formation via des exercices et études de cas, et par un QCM final.

MOYENS PEDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Un micro-ordinateur par stagiaire, vidéo projecteur et tableau blanc ou paperboard.

SUPPORT DE COURS

Macros et langage VBA - Apprendre à programmer sous Excel- Éditions ENI.

PROGRAMME

DECOUVRIR LES MACROS ET LE VBA

Savoir différencier les macros enregistrées et les macros en VBA
Régler les niveaux de sécurité des macros

CRÉER DES MACROS SIMPLES AVEC L'ENREGISTREUR

Connaître les paramètres d'enregistrement
Utiliser les modes d'enregistrement absolu et relatif
Gérer le Classeur de Macros Personnelles
Ajouter un bouton d'exécution des macros

DECOUVRIR L'ÉDITEUR VISUAL BASIC

Utiliser l'explorateur de projet
Utiliser la fenêtre des propriétés
Utiliser la fenêtre code

ACQUERIR LES NOTIONS DE MODULES, DE PROCÉDURES, DE MÉTHODES ET PROPRIÉTÉS D'OBJETS

Connaître les procédures courantes de manipulation des objets Excel

COMPRENDRE LA PROGRAMMATION EN VBA

Utiliser les variables et constantes
Utiliser les tableaux
Utiliser les opérateurs
Utiliser les Procédures et fonctions

Utiliser les Contrôles d'exécution :

- Les structures conditionnelles
- Les boucles

CRÉER DES INTERFACES UTILISATEUR

Utiliser les INPUTBOX et MSGBOX
Créer des UserForms et utiliser la programmation événementielle

UTILISER LES OUTILS DE DÉBOGAGE

Le point d'arrêt
Le mode pas à pas
La fenêtre des variables locales

METTRE EN ŒUVRE LA GESTION DES ERREURS

Utiliser ON ERROR GOTO

ACTIVER LA PROTECTION DU CODE

Protéger les sources par mot de passe

Les points mentionnés dans ce programme ne sont pas exhaustifs. Nous nous adaptons à votre niveau et à vos questions au fur et à mesure de la formation. N'hésitez pas à nous contacter si vous avez des questions.